

EVALUACIÓN N° 3

TALLER DE PROGRAMACIÓN II

DOCENTE: Julio Lopez Nuñez
Primer Parte: 31.11.2018
Segunda Parte: 06.11.2018

Esta evaluación se divide en dos partes, la primera de ella tiene fecha de entrega este Miércoles 31 de Octubre (18:00 hrs.) y con una ponderación de un 30%. La parte dos está programada para el día Miércoles 07 de Noviembre (18:00 hrs.) y con una ponderación de un 70%.

Parte 1

La primera parte, de este proyecto, se basa fundamentalmente en lo que usted debe desarrollar en la parte dos, la cual se ejecutara dentro de siete días. La segunda parte de este proyecto final considera la implementación de un artefacto automatizado creado por usted (considerando como base Raspberry Pi 3) a partir de la tecnología disponible por su escuela.

Dicho proyecto final deberá ser presentado, de forma obligatoria en <http://presentationtube.com/> , esta presentación debe considerar:

- Título del proyecto. **(1Punto)**
- Identificación de los participantes (Obligatorio dos integrantes). **(1Punto)**
- Objetivo del proyecto. **(2Punto)**
- Descripción de los componentes a utilizar en el proyecto, esta sección debe incluir imágenes. **(2Punto)**
- Bosquejo y/o maqueta dl proyecto final. **(2Punto)**
- Presupuesto (dinero) para la implementación del proyecto. **(1Punto)**

La presentación debe ser utilizando el formato oficial de presentaciones de su casa de estudio, este formato lo puede rescatar desde el sitio web de su casa de estudio y/o con su Jefa de Carrera / Coordinador. **(1 Punto)**

En resumen, la primera parte de su proyecto final será la presentación que usted debe realizar utilizando <http://presentationtube.com/>

Parte 2

La segunda parte de este proyecto se desarrollará el día 06.11.2018, en dicha ocasión usted deberá implementar (sin modificación alguna) el prototipo presentado en la parte 1 de este trabajo final. Recuerde que su proyecto será evaluado según la lista de cotejo que se presenta a continuación. El plazo máximo de entrega será a las 18:00 hrs.

Característica	Cumple (2)	Parcialmente (1)	No Cumple (0)
----------------	------------	------------------	---------------

El proyecto está diseñado para ser utilizado por cualquier estudiante dentro de la sala de estar del edificio en donde usted asiste a clases			
El proyecto es posible de ser utilizado sin la necesidad de tener conexión a internet			
El proyecto utiliza periféricos (Se excluye Monitor, Teclado y Mouse)			
El proyecto cuenta con un manual para procesos de mantención o actualización			
El proyecto cumple con los objetivos declarados en la parte 1 de este trabajo.			
Total (Máximo 10 puntos)			

Puntaje Parcial y Final

Parte 1:

10 puntos, Nota de Aprobación (4.0) 6 puntos.

Parte 2:

10 puntos, Nota de Aprobación (4.0) 6 puntos.

Nota Final:

Nota Final = Nota 1*0.3 + Nota 2*0.7

Puntaje	Nota
0.0	1.0
1.0	1.5
2.0	2.0
3.0	2.5
4.0	3.0
5.0	3.5
6.0	4.0
7.0	4.8
8.0	5.5
9.0	6.3
10.0	7.0