

TALLER N°4

TALLER DE PROGRAMACIÓN I

Unida N°3: Programación VBA

DOCENTE: Julio Lopez Nuñez

FECHA: 07-06-2018

El ahorcado, también llamado colgado (*en inglés Hangman*), es un juego de adivinanzas de lápiz y papel para dos o más jugadores. Un jugador piensa, en una palabra, frase u oración y el otro trata de adivinarla. Usando una fila de guiones, se representa la palabra a adivinar, dando el número de letras. Si el jugador adivinador sugiere una letra que aparece en la palabra, el otro jugador la escribe en todas sus posiciones correctas. Si la letra sugerida no ocurre en la palabra, el otro jugador saca un elemento de la figura de hombre ahorcado como una marca de conteo.

El juego termina cuando:

- ✓ El jugador adivinador completa la palabra, o adivina la palabra completa correctamente
- ✓ El otro jugador completa el hombre ahorcado

Los orígenes de El Ahorcado son oscuros, pero al parecer surgió en la época victoriana," dice Tony Augarde, autor de "La Guía de Oxford de Juegos de palabras" (Oxford University Press). El juego es mencionado en 1894 en "Juegos tradicionales" de Alice Bertha Gomme bajo el nombre "Aves, Bestias y Peces". Las reglas eran simples: un jugador anota la primera y última letra de una palabra de un animal, y el otro jugador adivina las letras en el medio. En algunos países el juego se llama "Horca", "El Juego de Hangin'", o "Suspensión". El Ahorcado ha aparecido en el sistema de videojuegos Speak & Spell de 1978 bajo el nombre de "Palabra Misterio" y también en algunos foros de Internet es posible encontrar opciones de juego.

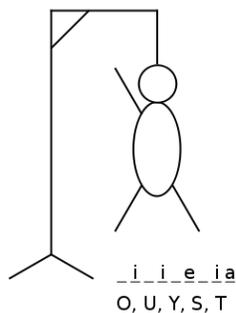


Fig. 1: Un ejemplo del juego del HANGMAN

A través de la utilización de la programación estructura, bajo el lenguaje Visual Basic, cree un formulario que represente el juego del HANGMAN.

RESTRICCIONES

- Trabajo Individual o en pareja.
- Su portafolio de entrega debe contener, el archivo con el código fuente del proyecto, y la dirección web en donde estará publicado el juego.
- Su proyecto debe ser entregado, como plazo máximo, a las 18:00 hrs de hoy Jueves 07 de Junio

PAUTA DE CORRECCIÓN

- | | | |
|---|-----------------------|--------------------------|
| • Diseño Gráfico según especificaciones | Cumple (3 Pto) | No Cumple (0 Pto) |
| • Programa permite jugar (reglas) | Cumple (6 Pto) | No Cumple (0 Pto) |
| • Publicación en la web | Cumple (1 Pto) | No Cumple (0 Pto) |

ESCALA DE NOTAS (60%)

Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	5.0	3.5
1.0	1.5	6.0	4.0
2.0	2.0	7.0	4.8
3.0	2.5	8.0	5.5
4.0	3.0	9.0	6.3
5.0	3.5	10.0	7.0

ÉXITO EN ESTE NUEVO DESAFIO