

TALLER Nº 2 “DISEÑO DE SISTEMAS – UML/RUP”

MIÉRCOLES 09.05.2018

Julio Lopez Nuñez

Dado el ejemplo visto en la clases anterior, el cual representa el Desarrollo de un sistema para la gestión de artículos deportivos utilizando la metodología RUP, represente el diagrama de (http://users.dsic.upv.es/asignaturas/facultad/lsi/ejemplorup/Casos_Uso.html) **GESTIÓN DE VENTAS** mostrado en dicho ejemplo, esto lo debe hacer utilizando la herramienta de diagramación on-line llamada **CACOO**. (<https://cacoo.com/>)

EL desarrollo de esta actividad estará acotado a la duración de la clase de hoy miércoles 09.05.2018.

Este taller se debe realizar en grupo de **2, 3 o 4 integrantes**, y se debe ejecutar en la modalidad de trabajo colaborativo. Para esto, un **integrante** del grupo creará el proyecto y luego deberá utilizar la herramienta de **“compartición”** con el resto del grupo.



Durante el diseño del sistema, la totalidad de integrantes del grupo debe interactuar en su diseño, todo esto se debe realizar de forma remota.

Finalmente este proyecto deberá ser compartido con la cuenta del profesor, la cual se puede localizar con el siguiente correo: juliopez@hotmail.com.

