

GUÍA DE EJERCICIOS N°3 “PERL”

Escriba una rutina en PERL capaz leer una palabra ingresada por un usuario y luego dicha palabra debe ser mostrada diez veces en la consola, la impresión debe ser hacia el lado y no hacia abajo.

Escribir un programa en PERL que solicite datos a los usuarios que permitan configurar una tarjeta de red (IP, Mascara, Gateway, DNS 1 y 2). Esta información debe quedar almacenada en un archivo llamado CONFIGURACIONRED.

Del ejercicio anterior obtenga la cantidad de números IP que son clase C.

Determine, a través de un mensaje, si existe en el fichero CONFIGURACIONRED la siguiente dirección: 192.168.10.1.

Determinar si en el fichero IP (el cual contiene solo números IP) existe un dato (Numero IP) ingresado por el usuario a través del teclado.

Muestre la cantidad de números IP que están ingresados en el fichero CONFIGURACIONRED.

Mostrar en pantalla la cantidad de veces que se encuentra registrado el inicio de sesión del usuario ROOT. Todos los inicios de sesión se registran en el fichero SESION, el cual contiene el nombre de usuario y la hora de inicio de sesión.

Muestre la mascara y el DNS 1, almacenado en el fichero CONFIGURACIONRED que se encuentra en la tercera posición.

Se posee un conjunto de tres archivos con la siguiente estructura:

Archivo 1: Nombre
Archivo 2: Apellido
Archivo 3: Edad

Los tres archivos poseen la misma cantidad de tuplas (registros) y en una cantidad desconocida, los tres ficheros tienen el mismo orden y que lo determina el archivo 2 de forma alfabética ascendente. Usted deberá identificar el nombre y apellido de la persona mas joven del grupo.